

ИНСТРУКЦИЯ Ролевой квест SpeedDating со смертельным исходом



О чем этот квест?

Еще не закончился первый раунд «Speed Dating» – вечеринки быстрых знакомств, как один из участников замертво упал на пол. Теперь игрокам действительно придется узнать друг друга получше, выяснить, кто приукрасил свои достоинства, кто намеренно скрыл недостатки, и самое главное – определить, кто убийца.

Может ли организатор играть?

Да, может.

Вариант №1 прочитать все роли и играть номинально, наблюдать за ходом игры, подыгрывая другим участникам.

Вариант №2 полноценно играть. Для этого нельзя читать другие роли и файл «Разгадка». Самая важная информация о том, кто жертва, а кто убийца, есть в ролях и в файле «Разгадка». Если вы сомневаетесь, что сможете удержаться, и подсмотрите эту информацию, когда будете готовить материалы, попросите кого-нибудь разложить материалы по конвертам, не делайте этого сами. Чтобы устроить игру, прочитайте инструкцию, в ней нет ответов, только план действий и рекомендации для вас, как для организатора.

Подготовка

1. Распределите роли.

Данный вариант игры рассчитан на 6-10 участников:

- 6 обязательных ролей (2 женские, 2 мужские, 6 нейтральные);
- 4 дополнительных ролей (нейтральные).

Список ролей

1. Николай Захаров

Конструктор яхт. Видит мир в трёхмерной проекции. Сможет ли он разглядеть среди прекрасных гостей ту самую? Пол: мужской.

2. Эн Леру

Встреча с ней может изменить жизнь любого мужчины. Она красива, умна, талантлива. Всегда окружена толпой поклонников. Неужели среди них не оказалось того самого? Пол: женский.

3. Евгений Пичугин

Репортер скандальной хроники. Случайно ли он забрел на вечеринку, или сюда его привело журналистское расследование? Пол: мужской.

4. Мария Воронцова

Прекрасна и обворожительна, но разочарована в мужчинах. Не помешает ли ей это найти свою вторую половинку на вечеринке? Пол: женский.

5. Анжи Мерье (дополнительная роль)

Успешный предприниматель. Рассматривает ли он любовь как еще один инвестиционный проект или готов последовать зову сердца? Пол: мужской или женский.

6. Владимир или Валентина Ландо

Претендует на депутатский мандат. От партии одно условие – кандидат должен быть семейным человеком. Пол: мужской или женский.

7. Тимофей или Тина Франко

Звезда инстаграм. Яркая и одинокая. Как же сложно, оставаясь постоянно на виду, устраивать свою личную жизнь! Пол: мужской или женский.

8. Сандра (Сандро) Крин (дополнительная роль)

Опытный конференсье. На его счету сотни успешных мероприятий, но сможет ли он провести сегодняшнюю вечеринку? Пол: мужской или женский.

9. Филипп или Феодора Деголь (дополнительная роль)

Молод, горяч и общителен. Что же он забыл на Speed Dating? Пол: мужской или женский.



Стр.2

3. Распечатайте и вырежьте все материалы:

Обратите внимание, что улики дублируются, часть из них нужно раздать игрокам, а часть отдать детективу вместе с речью «Представление улик».

Приглашения можно распечатать по желанию.

Бланки для подведения итогов «Кто убийца» и карты симпатий нужно распечатать для всех участников.

Внешняя часть карточек больше, чем внутренняя. Это сделано специально, т.к. во время двусторонней печати некоторые принтеры могут сдвигать листы. Вырезать карточки нужно по внутренней стороне. Внешняя часть большинства карточек имеет только декоративное значение, ее распечатывать не обязательно.

4. Подготовьте материалы, которые вы должны будете отдать игрокам.

4.1 Подготовьте бейджи для участников.

4.2 Вырежьте игровые деньги и материалы для конвертов.

4.3 Подготовьте роли.

Каждая роль состоит из двух частей:

- первая часть – это описание роли и задачи в начале вечеринки;
- вторая часть – это задачи после убийства.

Если вы приобрели конверты для игроков, наклейте или напишите на конвертах имена персонажей. Для каждого персонажа нужно два конверта, на одном отметьте №1, на втором - №2.

4.4 Запишите на мобильный телефон (на главный экран, можно в качестве заставки, чтобы игрок сразу его нашел) или на флешку файл «Чайка.jpg». Установите пароль: Timehelpstokilllove

Если нет возможности использовать ни флешку, ни телефон, распечатайте файл и передайте его игроку, когда он назовет вам пароль, а в конверт игрока положите картинку «Телефон».

В конверты №1 положите:

- бейдж;
- игровые деньги (Пигучину 10 000\$, Воронцовой 50 000\$, Мерье 40 000\$, Деголь, Франко, Ландо по 1000\$)
- лист с первой частью роли, на которой указаны задачи игрока на старте вечеринки.

В конверт №1 для ведущего (Крин) положите:

- речь;
- жребии с номерами столиков;
- карты симпатий.

В конверт №1 Коваленко – «браслет». В конверт №1 Франко – «письмо».

В конверты №2 положите вторую часть роли.

В конверт №2 для Детектива положите улики №1, 2, 3, 4 (свидетельство о рождении, партийный буклет, расписка, чек);

В конверт №2 для Захарова положите телефон с записанными файлами и установите пароль (Timehelpstokilllove) или карточку «телефон».

В конверт №2 Мерье положите карточку с ножом.

В конверт №2 Воронцовой положите письмо от доброжелателя.

Если в игре не будет...

Если в игре не будет Мерье, положите карточку с ножом и запиской в конверт №2 Франко.

Если в игре не будет Коваленко, положите «браслет» и записку в конверт №2 Воронцовой.

Если в игре не будет Крин, отдайте письмо от ведущего, речь ведущего, карточки симпатий, звук гонга и жребии Ландо.



На одном конверте напишите или наклейте:

«Разгадка для детектива», положите в него лист «Разгадка» и запечатайте его.

На еще одном конверте напишите «Речь детектива Представление улики», положите в него соответствующую речь с оставшимися уликами и запечатайте его.

Если вы не приобрели конверты, сложите первую часть роли пополам и прикрепите к ней игровые деньги при помощи бейджа.

5. Подготовьте места для «Speed Daiting».

Это необязательно должны быть столики. Подойдут любые другие места, на которых игроки смогут удобно расположиться (обеденный стол, подоконник, диван, стулья и т.д.).

Для того, чтобы понять, сколько таких мест нужно, посчитайте, сколько на вечеринке будет мужчин и женщин. Количество мест = количество мужчин или женщин (тех, кого на вечеринке будет больше).

Пронумеруйте каждое место «Speed Dating» – поставьте рядом с ним табличку из комплекта.

Включите приятную музыку, приглушите свет.

Повесьте плакат «Speed Daiting», рядом положите партийные буклеты.

4.5 Заранее подготовьте и положите в удобное для вас место конверт с разгадкой достать их, когда они понадобятся во время игры.

Наклейте топперы на шпажки (или зубочистки), ими вы сможете украсить стол (по желанию).



6. Пригласите участников.

Вручите приглашения гостям за 1-2 недели до игры.

В приглашениях обязательно укажите дату, до которой гость должен подтвердить свое участие. После того, как все гости сообщат о намерении участвовать, еще раз взгляните на список ролей и при необходимости внесите корректировки.

Не вручайте роли заранее, т. к. если, например, один из гостей, которому вы запланировали отдать обязательную роль, не сможет участвовать, вам нужно будет произвести замену.

А если игроки уже получили роли, это будет сделать сложно, ведь у каждого из них есть информация, которую не должны знать другие.

7. Продумайте меню с закусками и напитками для гостей.

Это может быть и легкий фуршет, и застолье.



План игры

Вводная часть

1. Когда все гости соберутся, познакомьте их с игровыми правилами.
2. Раздайте конверты №1 с бейджами и первой частью ролей.
3. Дайте игрокам 10-15 минут: прочитайте роли и обдумать действия своего персонажа.

Этап 1: «Speed Daiting» 30-50 минут

1. Объявите начало игры.
2. Предложите ведущему начать «Speed Daiting».
3. Дайте игрокам 30-60 минут пообщаться, освоиться и выполнить свои задачи из конверта №1.

Этап 2: «Убийство» 10–15 минут

1. Когда ведущий объявит, что свидания закончены и попросит участников отдать ему «карты симпатий», выключите свет.

Если вы проводите игру днем, заранее зашторьте окна.

**Сейчас будет удачный момент для фото, если вы делаете фотохронику игры.*

2. Включите свет, если игроки не включают его сами. Когда свет включится, жертва уже будет мертва и будет лежать на полу, или там, где ее застало выключение света.

3. Предложите участникам обвести тело жертвы мелом, пока детектива нет. Предложите вызвать детектива. Скажите, что займетесь этим вопросом.

4. Попросите детектива прочитать речь «После убийства».

Этап 3: «Расследование» 1–1,5 часа*

1. Вручите игрокам конверты №2.

2. Дайте игрокам время ознакомиться с новыми задачами и выполнить их.

3. Когда вы поймете, что игроки справились со своими задачами, а детектив скажет, что расследование проведено, попросите детектива представить участникам собранные улики. Вручите ему конверт с уликами, в нем есть описание и фото улик, которые он должен был изъять у других участников.

Лучше всего, если в процессе демонстрации улик детектив разложит карточки с описаниями на столе или другом удобном месте, чтобы все могли их увидеть.

Если по поведению игроков сложно будет судить, выполнили ли они свои задачи или нет, спросите у них (у каждого так, чтобы другие не слышали).

**Это удачное время, чтобы предложить участникам напитки и закуски, если вы это планировали.*

4. Дайте участникам время ознакомиться с этими предметами.

5. Раздайте бланки «Кто убийца?» и попросите всех участников их заполнить и отдать вам (в том числе и детектива).

Этап 4: «Итоги»

1. Когда все участники передадут вам заполненные бланки «Кто убийца?», вручите следователю конверт с «Разгадкой для детектива» и попросите прочитать для участников.

2. Изучите бланки и определите участников победителей в номинациях. Дополнительно отметьте игрока или игроков, которые собрали больше всех симпатий в «картах симпатий».

3. Для того чтобы все игроки смогли поделиться впечатлениями, предложите каждому участнику рассказать:

- о своей роли (что было известно на старте),
- каковы были задачи, что удалось исполнить и каким образом,
- что больше всего понравилось.

4. Подведите итоги, объявите победителей: игроков, которые выполнили наибольшее число целей и задач (в идеале к концу игры все игроки выполняют большую часть своих задач), победителей в номинациях и игроков, сорвавших максимум симпатий.



Если у вас возник любой вопрос - напишите нам на info@MasterFuns.com

Будем благодарны, если после мероприятия вы поделитесь впечатлениями и фото, это будет очень полезно для нас и для других организаторов вечеринок.

FunPrint Ролевой квест «Speed Dating со смертельным исходом» предназначен исключительно для личного использования. Коммерческое использование, копирование, изменение, перевод и распространение не допускаются.