

ДЕТЕКТИВНЫЙ КВЕСТ

ИНСТРУКЦИЯ

Aloha



О ЧЕМ ЭТОТ КВЕСТ?

На берегу океана собрались гости, приехавшие отдохнуть, забыть о делах и насладиться теплым гавайским вечером. Яркие рубашки, легкие платья, цветочные гирлянды, музыка и звон бокалов. Ведущий объявляет конкурсы, звучат тосты, все улыбаются.

Но не все так безоблачно. Кто-то из присутствующих пришел сюда не отдыхать... Когда вечеринка достигает своего разгара, происходит убийство. Праздник превращается в расследование. Каждый оказывается под подозрением, ведь у каждого есть свои секреты, мотивы и причины скрывать правду. Смогут ли участники найти убийцу раньше, чем он запутает следствие окончательно?

МОЖЕТ ЛИ ОРГАНИЗАТОР ИГРАТЬ?

Да, может.

Вариант №1: прочитать все роли и играть номинально, наблюдать за ходом игры, подыгрывая другим участникам.

Вариант №2: полноценно играть. Для этого нельзя читать другие роли и файл «Разгадка». Самая важная информация о том, кто жертва, а кто убийца, содержится в ролях и в файле «Разгадка». Если вы сомневаетесь, что сможете удержаться, и подсмотрите эту информацию, когда будете готовить материалы, попросите кого-нибудь разложить материалы по конвертам, не делайте этого сами. Чтобы устроить игру, прочитайте инструкцию, в ней нет ответов, только план действий и рекомендации для вас, как для организатора.

ПОДГОТОВКА

1. Распределите роли. Этот вариант игры рассчитан на 6-10 участников:

- 6 обязательных ролей (2 женские, 1 мужская, 3 нейтральные);
- 4 дополнительных (1 женская, 3 нейтральные).

СПИСОК РОЛЕЙ

Димитрий Бах

Молодой предприимчивый бизнесмен. Лицо проекта «Reef Horizon». Всегда улыбчив, всегда уверен. Говорят, он умеет убеждать кого угодно в чем угодно. Интересно, что его связывает с Гавайями — новый проект или очередной роман? Пол: мужской.

Виктория Ларсен

Владелица яхты. Бизнес-леди с железной хваткой. Многие уверены, что она чувствует запах удачи и финансовой выгоды. Так ли это на самом деле? Пол: женский.

Арина Своярская

Начинающая журналистка. Говорят, она ищет историю, которая сделает ее знаменитой. Что же она ищет на этой вечеринке? Пол: женский.

Марика

Бармен. Он подает коктейли, улыбается и слушает. Какие тайны присутствующих он знает? Пол: мужской или женский.

Савелий или Савелина Кантарович

Натуралист. Изучает растения. Говорят, он привез с собой редкий цветок — очень красивый и очень ядовитый. Интересно, он здесь ради науки? Пол: мужской или женский.



Ламанш

Победитель лотереи. Ему несказанно повезло — он выиграл билет на этот круиз. Это действительно удача или кто-то хотел, чтобы он здесь оказался? Пол: мужской или женский.

Мария Вольская (дополнительная роль)

Известная актриса. Что она делает на Гавайях? Решила отдохнуть от съемок или скрыться от публики? Пол: женский.

SunsetVibes (дополнительная роль)

Блогер с миллионом подписчиков. Он приехал снимать контент или это только предлог? Интересно, почему он выбрал именно этот круиз? Ходят слухи, что он ищет не просто красивые кадры. Он ищет ответы. Пол: мужской или женский.

Кай Макани (дополнительная роль)

Ведущий вечеринки. Местный житель, знает Гавайи как свои пять пальцев. И знает, что здесь произошло много лет назад. Как он использует эту информацию? Пол: мужской или женский.

Алекс Рейнер (дополнительная роль)

Инспектор страховой компании. Он приехал на Гавайи отдыхать или это только прикрытие? Он задает слишком много вопросов для простого туриста. Пол: мужской или женский.

УБИЙСТВО НА ВЕЧЕРИНКЕ

По сюжету на вечеринке произойдет «убийство». Среди обязательных ролей есть жертва, которая узнает об этом только в игре.

Игрок не будет знать, что ему досталась роль жертвы, пока не откроет свой конверт. У жертвы не будет игровых задач после убийства. Среди ее задач будет указано: «Упасть замертво в определенный момент». После этого помогите игроку вернуться в игру и передайте ему роль детектива (эта роль есть в комплекте).

Поскольку основная задача детектива – расследовать убийство, то важные игровые действия для него проходят во второй половине игры, и первую можно исключить. Кроме того, жертва не знает, кто ее убил и почему, поэтому игрок может сыграть во второй половине игры.

Игрок не узнает, что ему досталась роль убийцы, пока не откроет конверт №2.

Какие роли можно исключить?

Без ущерба для игры можно исключить дополнительные роли. Убирайте роли в следующем порядке: *Кай Макани*, *SunsetVibes*, *Алекс Рейнер*, *Мария Вольская*.

КАКУЮ РОЛЬ ВЫБРАТЬ СЕБЕ?

Вы можете выбрать любую роль. Часто организаторы выбирают дополнительную роль, потому что это не мешает заниматься организационными вопросами на вечеринке. И если какой-то игровой момент будет упущен, то это не отразится на ходе игры.

Если вы выбрали основную роль, внимательно следите за тем, чтобы организационные вопросы (например, подача закусок или напитков) не отвлекали вас от игры и все игровые задачи были выполнены.



2. Подготовьте предметы, которые могут понадобиться в процессе игры:

• Обязательно подготовьте два конверта: один — для улики, второй — для разгадки. Кроме того, понадобится один или два конверта для каждого игрока.

Мы рекомендуем подготовить по 2 конверта для каждого игрока, в них можно заранее разложить все игровые материалы, чтобы они не потерялись и не перепутались. Либо же скрепите материалы для каждого игрока, например, при помощи скрепки;

- бейджи;
- бокалы и разноцветные украшения для них (у каждого гостя — свой цвет или имя);
- малярный скотч или мел если вы хотите, обвести силуэт тела после убийства;
- аксессуары для детектива, которые подчеркнут роль и помогут быстрее адаптироваться с новыми задачами (это необязательно);
- устройство для воспроизведения звука и фоновую музыку (например, лаунж или джаз);
- крем для рук;
- бутафорские наручники (по желанию);
- декор: гавайские гирлянды (по желанию).

3. Распечатайте и вырежьте все материалы:

Обратите внимание, что улики дублируются, часть из них нужно раздать игрокам, а часть (пронумерованные) отдать детективу вместе с речью «Представление улик».

Приглашения и декор можно распечатать по желанию. Роли распечатывать необязательно, их можно разослать по e-mail.

Бланки для подведения итогов «Кто убийца?» нужно распечатать для всех участников.

Внешняя часть карточек больше, чем внутренняя. Это сделано специально, т.к. во время двусторонней печати некоторые принтеры могут сдвигать листы. Вырезать карточки нужно по внутренней стороне. Внешняя часть большинства карточек имеет только декоративное значение, ее распечатывать не обязательно.

4. Подготовьте материалы, которые вы должны будете отдать игрокам.

4.1 Подготовьте бейджи для участников.

4.2 Подготовьте роли.

Каждая роль состоит из двух частей:

- первая часть – это описание роли и задачи в начале вечеринки;
- вторая часть – это задачи после убийства.

Если вы приобрели конверты для игроков, наклейте или напишите на конвертах имена персонажей.

Для каждого персонажа нужно два конверта, на одном отметьте №1, на втором – №2.



В конверты №1 положите:

- бейдж;
- лист с первой частью роли, на которой указаны задачи игрока на старте вечеринки.

В конверт №1 Кантарович положите крем для рук, расписку, документы компании и цветок.

В конверт Кая Макани – цветочные гирлянды и программу вечеринки.

В конверт №1 Марии Вольской документ «Подтверждение инвестиций», статью о ней. **В конверт №1 Виктории Ларсен** – документ «Подтверждение о выплате инвестиций» и цветок.

В конверт №1 Арины Своярской – ее статью, чек о брони ресторана.

В конверт №1 SunsetVibes – профиль Instagram, голосовое сообщение от сестры.

2. Подготовьте предметы, которые могут понадобиться в процессе игры:

В конверт №2 положите вторую часть роли.

В конверты №2 следующих персонажей положите дополнительные материалы:

В конверт для Детектива положите улики №1, 2, 3 и 4 (расписка, подтверждение бронирования, чек о консультационных выплатах, найденные в кармане Димитрия, бокалы участников); бланк «Свидетельские показания»

В конверт №2 Кантарович положите гербарный контейнер. **В конверт Мариш Вольской** – цветок.

Если в игре не будет ...

Кая Макани, положите в конверт №1 Марики – программу вечеринки и гавайские гирлянды.

Рейнера – положите страховые документы в конверт №1 Кантарович.

SunsetVibes – положите профиль Instagram, голосовое сообщение от сестры в конверт №2 Арине Своярской вместе с сообщением.

На одном конверте напишите или наклейте: **«Разгадка для детектива»**, положите в него лист **«Разгадка»** и запечатайте его. На еще одном конверте напишите «Речь детектива Представление улик», положите в него соответствующую речь с оставшимися уликами и запечатайте его. Если вы не приобрели конверты, сложите первую часть роли пополам и прикрепите к ней материалы при помощи бейджа.

5. Подготовьте место для вечеринки.

Это может быть любая часть помещения, где игроки смогут пообщаться в неформальной обстановке. Также подготовьте барную зону с напитками и бокалами. Каждый бокал украсьте особым украшением.

5.1 Положите в общедоступном месте две газетные статьи: о Мариш Вольской и «Reef Horizon».

5.2 Также по желанию можно соорудить зону для фотосессии.

- Например,
- стена с пальмой и гирляндами.
 - афишу вечеринки «Aloha»
 - меню для бара.

Больше идей для декора вы можете найти по ссылке:

<https://ru.pinterest.com/masterfuns/гавайи>

5.4 Включите приятную музыку, например, джаз. Приглушите основной свет.

5.5 Заранее подготовьте и положите в удобное для вас место конверт с разгадкой и речью, чтобы достать их, когда они понадобятся во время игры.

6. Пригласите гостей

Вручите приглашения гостям за 1-2 недели до игры.

В приглашениях обязательно укажите дату, до которой гость должен подтвердить свое участие. После того, как все гости сообщат о намерении участвовать, еще раз взгляните на список ролей и при необходимости внесите корректировки.

Не вручайте роли заранее, т. к. если, например, один из гостей, которому вы запланировали отдать обязательную роль, не сможет участвовать, вам нужно будет произвести замену.



А если игроки уже получили роли, это будет сделать сложно, ведь у каждого из них есть информация, которую не должны знать другие.

В приглашении можно добавить пожелания по дресс-коду.

7. Продумайте меню с закусками и напитками для гостей.

Это может быть и легкий фуршет, и застолье. Обязательно подготовьте воду и другие напитки.

ПЛАН ИГРЫ

Вводная часть

1. Когда все гости соберутся, познакомьте их с игровыми условностями и правилами.
2. Раздайте конверты №1 с бейджами и первой частью ролей.
3. Дайте игрокам 10-15 минут: прочитать роли и обдумать действия своего персонажа.

Этап 1: «Встреча гостей» 30-50 минут

1. Объявите начало игры.
2. Предложите ведущему провести вечеринку.
3. Дайте игрокам время пообщаться, освоиться и выполнить свои задачи из конверта №1.

**Это удачное время, чтобы предложить участникам напитки и закуски, если вы это планировали.*

Этап 2: «Убийство» 10-15 минут

1. Во время тоста ведущего «Aloha» жертва упадет «замертво» на пол.
**Сейчас будет удачный момент для фото, если вы делаете фотохронику игры.*
2. Предложите участникам обвести тело жертвы мелом, пока детектива нет. Предложите вызвать детектива. Скажите, что займетесь этим вопросом.
3. Уведите жертву и сообщите, что она будет играть роль детектива. Отдайте ей роль, речь детектива и наручники.
4. Попросите детектива прочитать речь «После убийства».

Этап 3: «Расследование» 1-1,5 часа*

1. Вручите игрокам конверты №2.
2. Дайте игрокам время ознакомиться с новыми задачами и выполнить их.
3. Примерно через 15-20 минут выдайте детективу улику №4 «Заключение медицинского эксперта».
4. Примерно через 30-40 минут выдайте детективу улику №5 «Первичное заключение криминалиста».
5. Примерно через 50-60 минут выдайте детективу улику №6 «Итоговое заключение криминалиста».
6. Когда вы поймете, что игроки справились со своими задачами, а детектив скажет, что расследование проведено, попросите детектива представить участникам собранные улики, вручите ему конверт с уликами. В нем есть описание и фото улик, которые он должен был изъять у других участников.

Лучше всего, если в процессе демонстрации улик детектив разложит карточки с описаниями на столе или другом удобном месте, чтобы все могли их увидеть.

Если по поведению игроков сложно будет судить, выполнили ли они свои задачи или нет, спросите у них (у каждого так, чтобы другие не слышали).

**Это удачное время, чтобы предложить участникам напитки и закуски, если вы это планировали.*

7. Дайте участникам время ознакомиться с уликами.
8. Раздайте бланки «Кто убийца?» и попросите всех участников их заполнить и отдать вам (в том числе и детектива).

Этап 4: «Итоги»

1. Когда все участники передадут вам заполненные бланки «Кто убийца?», вручите детективу конверт с «Разгадкой» и попросите прочитать вслух для всех участников.
2. Изучите бланки и определите участников победителей в номинациях.
3. Для того чтобы все игроки смогли поделиться впечатлениями, предложите каждому участнику рассказать:
 - о своей роли (что было известно на старте),
 - каковы были задачи, что удалось выполнить и каким образом,
 - что больше всего понравилось.

4. Подведите итоги, объявите победителей:

- игроков, которые выполнили наибольшее число целей и задач (в идеале к концу игры все игроки выполняют большую часть своих задач),
- победителей в номинациях.

CASE CLOSED?

КТО УБИЙЦА?

Кто убийца? _____

Лучший актер _____

Мастер интриг _____

Мастер убеждений _____

Лучший игрок _____

Мастер дедукции _____

ЗАМЕТКИ: _____



Если у вас возник любой вопрос - напишите нам на info@MasterFuns.com

Будем благодарны, если после мероприятия вы поделитесь впечатлениями и фото, это будет очень полезно для нас и для других организаторов вечеринок.

FunPrint Ролевой квест «ALOHA» предназначен исключительно для личного использования. Коммерческое использование, копирование, изменение, перевод и распространение не допускаются.

© MasterFuns.com