

ИНСТРУКЦИЯ

Полевой квест
КРАКЕН

О чем этот квест?

В таверне на Иста дель Маре, небольшом островке, который облюбовали пираты, произошло убийство. Кто же преступник? Тот, кто поднял бунт? Предал свою команду? Или тот, кто нашел сокровища или захватил чужой корабль? Это предстоит выяснить игрокам.

Может ли организатор играть?

Да, может.

Вариант №1 прочитать все роли и играть номинально, наблюдать за ходом игры, подыгрывая другим участникам.

Вариант №2 полноценно играть. Для этого нельзя читать другие роли и файл «Речь Детектива «Разгадка»». Информация о том, кто жертва, а кто убийца, есть в ролях и в файле «Разгадка».

Если вы сомневаетесь, что сможете удержаться, и подсмотрите эту информацию, когда будете готовить материалы, попросите кого-нибудь разложить материалы по конвертам, не делайте этого сами. Чтобы устроить игру, прочитайте инструкцию, в ней нет ответов, только план действий и рекомендации для вас, как для организатора.

Подготовка

За несколько недель до квеста:

1. Распределите роли. Данный вариант игры рассчитан на 20 - 25 участников:

- 20 обязательных ролей (6 женские роли, 7 мужских, 7 нейтральных);
- 5 дополнительных (1 женская роль, 1 мужская роль, 2 нейтральные).



Список ролей:

1. Капитан Кит

Командует «Скитальцем», легендарным кораблем, который никогда не возвращается с пустыми трюмами, а его экипаж никогда не сходит на берег. **Пол: мужской или женский.**

2. Уилл (или Уила) Гром

Помощник капитана. Снабжает «Скиталец» провиантом и боеприпасами, при необходимости ведет в бой команду, распределяет награбленное. Пользуется ли он уважением среди пиратов, или они выполняют распоряжения из страха? **Пол: мужской или женский.**

3. Руби Штурм

Парусный мастер со «Скитальца». Со своими обязанностями справляется плохо. Возможно, дело в том, что он новичок, а возможно, это не его истинная специализация.

Пол: мужской или женский.

4. Капитан Железный Дейвис Блэйк

Дерзкий и жесткий капитан «Химеры». Его решения не обсуждаются, а если кто-то откроет глотку, то он не раздумывая заткнет ее железной саблей. Сможет ли кто-то растопить его суровое сердце. **Пол: мужской.**

5. Билли Адамс (Уильям или Вильгельмина Адамс)

Опытный моряк, которого привлек блеск пиастров. Хочет попробовать себя в пиратском ремесле. Но не слишком ли много он знает о поисках сокровищ для простого работяги?

Пол: мужской или женский.

6. Эванс Грант

Квартирмейстер на «Химере». Быстро продвинулся по карьерной лестнице. С его помощью удастся избежать встреч с флотом Ее Величества и находить торговые корабли. Как ему это удастся? Неизвестно. **Пол: мужской.**

7. Черный Сэм

Боцман на «Химере». Суровый и справедливый. Ему нет равных в бою, поэтому он возглавляет абордажную команду. **Пол: мужской.**

8. Колючка Джо

Первая женщина, которая стала штурманом на пиратском корабле. Член экипажа «Химеры». Умело прокладывает маршрут между рифами и отмелями. Сумеет ли она так же успешно маневрировать среди коварных планов других пиратов? **Пол: женский.**

9. Рэй Джонс

Дерзкий и смелый пират. Готов на все, чтобы набить карманы золотом. Не так давно на «Химере», но отлично чувствует все подводные течения. **Пол: мужской или женский.**

10. Трэйси Тайлер (дополнительная роль)

Кок на «Химере». Разливая ром на ужин, слышит много историй, часть из которых – выдумка, а часть – ценная информация. Сумеет ли она распорядиться ей верно?

Пол: женский.

11. Чарльз Бартон

Губернатор Иста дель Маре – глаза и руки Ее Величества на острове. Сумеет ли он справиться с вверенными ему задачами – представлять интересы короны и защищать жителей от пиратов, если каждый третий житель острова – это пират? **Пол: мужской.**

12. Леди Грейс Иви Бартон

Дочь губернатора. Это дает ей много преимуществ, но и накладывает ряд ограничений, которые определенно портят жизнь своенравной и капризной девушке. **Пол: женский.**

13. Леди Луиза Анабель Бартон

Племянница губернатора. Серьезная и ответственная. Губернатор считает, что ей пора найти достойную партию. Но о чем мечтает она сама? **Пол: женский.**

14. Фредерика Бартон

Супруга губернатора Иста дель Маре Чарльза Бартона. Не скучно ли первой красавице королевского двора на острове, затерянном посреди океана? **Пол: женский.**

15. Али Дорствуд (дополнительная роль)

Картограф и владелец антикварной лавки. Что заставило его покинуть континент и пуститься в опасное плавание на остров? **Пол: мужской или женский.**

16. Генри Диккерсон (дополнительная роль)

Капер на службе у Ее Величества, захватывает торговые корабли других стран, ловит пиратов и передает их правосудию. Свой среди чужих и чужой среди своих. **Пол: мужской.**

17. Мэри Рид

Хозяйка таверны, места, в котором любят собираться все жители острова. Ром здесь льется рекой и всегда рады каждому гостю, будь то пират или губернатор. Она всегда в курсе того, что происходит на острове. **Пол: женский.**

18. Кристофер Прайс

Респектабельный плантатор, успешно ведет дела и с безжалостными пиратами, и с расчетливыми представителями крупных торговых домов континента. Как это ему удается? Неизвестно, но за несколько лет он сколотил завидный капитал. **Пол: мужской.**

19. Лорен Кэмпбелл

Оперный певец, богат и знаменит. Как известно, из-за морской болезни никогда не покидал континент. Что же привело его на остров? **Пол: мужской или женский.**

20. Эштон Бэлл

Его речь и манеры выдают в нем человека из высшего общества. От чего или кого скрывается он на острове? **Пол: мужской.**

21. Красотка Рэми

Кто-то говорит, что она крутила роман с Кровожадным Генри, кто-то утверждает, что в нее влюблен губернатор, а кто-то думает, что она – единственный человек, которому доверяет Дэйвис Блейк. Что из этого правда? Неизвестно. **Пол: женский.**

22. Доктор Суон (дополнительная роль)

Единственный врач на острове, что отражается на размерах его непомерных гонораров. Ничему не удивляется и умеет хранить тайны. **Пол: мужской или женский.**

23. Патрик Линч

Командор королевского флота на Иста дель Маре, обеспечивает безопасность прилегающих вод и отражает атаки на торговые корабли, которые держат курс по вверенной ему территории. Расчетлив и беспощаден. **Пол: мужской.**

24. Мистер Фарт или Мисс Фарт

Не одно развлечение не проходит без него, он принимает ставки и следит за соблюдением правил. Процентом двадцать пиратского золота, которое появляется на острове, так или иначе оседает у него в карманах. **Пол: мужской или женский.**

25. Детектив Фрэнсис Гилберт (дополнительная роль)

Происшествия, требующие расследования, не так часто случаются на острове, но если такое все же происходит, то у преступника не остается шанса. **Пол: мужской или женский.**

По сюжету на вечеринке произойдет «убийство».

Среди обязательных ролей есть жертва, которая узнает об этом только во время игры. Жертва не будет знать, что она жертва, пока не получит роль. У нее не будет игровых задач после убийства. Среди задач будет указано – «упасть замертво, когда погаснет свет». После этого нужно помочь ей вернуться в игру. Если роль детектива не занята, после убийства отдайте ее жертве. Если занята, вручите жертве «Поручение». Жертва не знает, кто ее убил и почему, поэтому может сыграть во второй половине игры. Убийца не будет знать, что он убийца, пока не откроет свой конверт №2.

Пары на вечеринке

В игре есть романтические истории, и можно составить игровые пары. Причем реальные и игровые пары не обязательно должны совпадать:

- Черный Сэм и Трэйси Тайлер;
- Красотка Рэми, Патрик Линч и Мэри Рид.
- Эванс Грант, Мэри Рид и леди Грейс Бартон.
- Леди Луиза Бартон и Кристофер Прайс.
- Фредерика и Чарльз Бартон, Эштон Бэлл.



Какие роли можно исключить?

Без ущерба для игры можно исключить дополнительные роли.

Какую роль выбрать себе?

Вы можете выбрать любую роль. Часто организаторы выбирают дополнительную роль, потому что это не мешает заниматься организационными вопросами на вечеринке. И если какой-то игровой момент будет упущен, то это не отразится на ходе игры. Если выбрана основная роль, нужно внимательно следить, чтобы, например, подача какой-нибудь закуски или напитка не отвлекла от игры, и все задачи оказались выполненными.

2. Подготовьте предметы, которые могут понадобиться в процессе игры:

- бейджи;
- два конверта обязательно (один для разгадки, второй для улики).

Плюс мы рекомендуем подготовить по 2 конверта для каждого игрока, в них можно заранее разложить все игровые материалы, чтобы они не потерялись и не перепутались. Или же материалы для игроков можно скрепить бейджами.

- малярный скотч или мел, если вы хотите, чтобы детектив обвел силуэт тела после убийства;

- устройство для воспроизведения звука выстрела и фоновую музыку. Музыка поможет создать атмосферу и приглушит разговоры (телефон, колонка, MP3 проигрыватель или другое). Звук есть в комплекте, закачайте его на подходящий удобный носитель и заранее убедитесь, что он играет;

- ручки для заполнения бланков «Кто убийца»;
- бутафорские наручники;
- игральные кубики, непрозрачный стаканчик;
- сокровища (сладости, сувениры, напитки и т.д.);

3. Распечатайте и вырежьте все материалы:

Приглашения можно распечатать по желанию.

4. Подготовьте поиск сокровищ

Если вы хотите принимать участие в поисках сокровищ сами, не читайте этот блок, поручите спрятать сокровища другому человеку.

Выберите тайник, в котором будут спрятаны сокровища.

Это может быть: ящик, балкон, шкаф, а также любое другое место.

Для указанных тайников все элементы головоломки готовы. Если вы хотите использовать другое место, вырежьте трафарете по аналогии.

Если игроки любят разгадывать головоломки, вы можете выбрать сложный вариант головоломки, а если они новички, то простой.

4.4 Подготовьте роли

Каждая роль состоит из двух частей:

- первая часть – это описание роли и задачи в начале вечеринки;
- вторая часть – это задачи после убийства.

В конверт №1 положите:

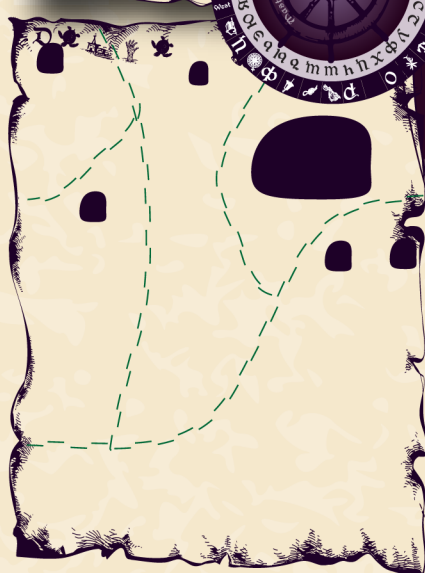
- бейдж;
- игровые деньги;
- письма и документы;
- лист с первой частью роли, в которой указаны задачи игрока на старте вечеринки.

5. Пригласите участников.

Вручите приглашения гостям за 1-2 недели до игры.

Обязательно укажите дату, до которой гость должен подтвердить свое участие. После того, как все гости сообщат об участии, еще раз взгляните на список ролей и при необходимости внесите корректировки.

Не вручайте роли заранее, т. к. если, например, один из гостей, которому вы запланировали отдать обязательную роль, не сможет участвовать, вам нужно будет произвести замену. А если игроки уже получили роли, это будет сделать сложно, ведь у каждого из них есть информация, которую не должны знать другие.



Внешний вид гостей.

В каждой роли есть пожелания по внешнему виду (необязательны к исполнению). Конечно, будет здорово, если участники дополнят свои образы яркими аксессуарами. Однако для части игроков эта задача может оказаться непосильной и отрицательно повлиять на их присутствие на вечеринке. Поэтому можно приготовить элементы костюмов самостоятельно (шляпы, парики, банданы, рубахи, корсеты, юбки, камзолы, повязки на глаза, пистолеты, сабли) и предложить их игрокам на выбор.

6. Продумайте меню с закусками и напитками для гостей. Это может быть и легкий фуршет, и застолье.

7. Спрячьте сокровища.

План игры

Вводная часть

1. Когда все гости соберутся, познакомьте их с игровыми условностями и правилами.
2. Раздайте конверты №1 с бейджами и первой частью ролей.
3. Дайте игрокам 10-15 минут: прочитать роли и обдумать действия своего персонажа.

Этап 1: «Знакомство» 30-60 минут

1. Объявите начало игры.
2. Предложите хозяйке таверны Мэри Рид прочитать «Речь» для собравшихся.
3. Дайте игрокам 30-60 минут познакомиться, пообщаться и выполнить свои задачи. Это удачное время, чтобы предложить участникам напитки и закуски, если это запланировано. Если игроки плохо знакомы друг с другом или запланировано застолье или фуршет, этот этап займет около часа.

Этап 2: «Убийство» 10–15 минут

1. Когда вы будете уверены, что жертва выполнила все свои задачи (она даст вам об этом знать), позаботьтесь о том, чтобы свет погас и раздался звук выстрела. Если вы проводите игру днем, заранее зашторьте окна.
**Сейчас будет удачный момент для фото, если вы делаете фотохронику игры.*
2. **Включите свет**, если игроки не включают его сами. Когда свет включится, жертва уже будет мертва и будет лежать на полу, или там, где ее застал звук выстрела.
3. Уведите жертву и сообщите, что она будет играть роль детектива или выполнять поручение Ее Величества (если роль детектива занята). Отдайте ей роль или поручение.
4. Попросите детектива прочитать речь «После убийства».

Этап 3: «Расследование» 1–1,5 часа

1. Вручите игрокам конверты №2.
2. Дайте игрокам время ознакомиться с новыми задачами и выполнить их.
3. Когда детектив скажет, что расследование проведено, попросите его представить участникам собранные улики.
4. Дайте участникам время ознакомиться с этими предметами.
5. Раздайте бланки «Кто убийца?» и попросите всех участников их заполнить и отдать вам (в том числе и детектива).

Этап 4: «Итоги»

1. Когда все участники передадут вам заполненные бланки «Кто убийца?», вручите детективу конверт с «Разгадкой для детектива» и попросите прочитать.

2. Изучите бланки и определите участников, которые правильно догадались, кто убийца, а также определите победителей в других номинациях:

- Лучший актер
- Лучший костюм
- Мастер интриг
- Мастер убеждений
- Лучший грим
- Финансовый гений
- Лучший игрок

3. Для того чтобы все игроки смогли поделиться впечатлениям, предложите каждому участнику рассказать: о своей роли, какая была задача, что удалось исполнить и каким образом, что больше всего понравилось.

4. Объявите имена победителей.

Идеи для оформления вечеринки

Возможно, вам будет полезно узнать, как оформили праздник другие организаторы, посмотреть это можно по ссылке: <https://www.pinterest.ru/masterfuns/кракен-ролевой-квест/>

Если у вас возник любой вопрос - напишите нам на info@MasterFuns.com

Будем благодарны, если после мероприятия вы поделитесь впечатлениями и фото, это будет очень полезно для нас и для других организаторов вечеринок.

FunPrint Ролевой квест «Кракен» предназначен исключительно для личного использования. Коммерческое использование, копирование, изменение, перевод и распространение не допускаются.

© MasterFuns.com