

# Инструкция игра «Веселый День Рождения»

## За несколько дней или часов до праздника:


1. Распечатайте и вырежьте все материалы и карточки.
2. Наклейте топперы на шпажки (или зубочистки), ими вы сможете украсить стол.
3. Подготовьте предметы, которые могут понадобиться в процессе игры:
  - веселая музыка,
  - карандаши, ручки или фломастеры,
  - несколько листов бумаги,
  - приз для победителя (сувенир или сладость),
  - игральные кубики или лист со жребиями,
  - 2 конверта. На одном из них напишите или наклейте надпись - Конкурс «Пожелай» и положите внутрь разрезанные карточки с заданиями, на втором - Конкурс «Новые правила дорожного движения» и положите соответствующие задания.
4. Подготовьте флажки: вы можете закрепить каждый по отдельности или собрать их в гирлянду с помощью ленты и дырокола.
5. Заполните и вручите приглашения гостям.

## Во время праздника:

1. Прочтите гостям правила игры.
2. Перетасуйте игровые карточки.

## Правила игры:

1. Участники определяют очередность ходов с помощью броска кубиков или с помощью жребиев. Игрок, у которого выпало наибольшее число, ходит первым, а игрок, у которого выпало наименьшее число - ходит последним.
2. Игроки по очереди берут карточки из игровой колоды и выполняют задания, указанные на них.
3. За каждое выполненное задание игроки получают баллы (количество баллов указано на каждой карточке).

Карточка	Действия игрока
Карточка «Поздравление» 	Произнесите поздравление или тост используя слова, указанные на карточке. Если эту карточку вытянул именинник - он говорит слова благодарности присутствующим.
Карточка «Развлечение» 	Проведите конкурс или развлечение, указанный на карточке.
Карточка «Вопрос про именинника» 	Ответьте на вопрос, указанный на карточке. В случае неправильного ответа вы не получаете баллы и должны вернуть карточку в игру. Именинник в любом случае возвращает карточку в колоду и вытягивает следующую.
Карточка «Фото» 	Сделайте фото или нарисуйте то, что указано на карточке.

4. Также в игре есть карточки «Удача», вытянув которые, игрок автоматически получает определенное количество баллов.
5. Чтобы было проще подводить итог - один из участников может записывать количество баллов, полученных игроками.
6. Игра может закончиться, когда игроки используют все карточки, либо по истечении определенного времени (например, 2 часов).
7. Побеждает игрок, набравший наибольшее количество баллов.