



Эванс Блэк



Вы - старпом, второй по важности человек на «Химере».

В ваши обязанности входит обеспечение корабля провиантом и боеприпасами, при необходимости вы ведете в бой абордажную команду и распределяете награбленное.

В последнее время капитан сам не свой, допускает ошибки, и вам частенько приходится все брать в свои руки. Вы считаете, что пришло ваше время стать капитаном. Но поднимать бунт – не лучшее решение, все-таки кодекс какой-никакой, а закон. Вы решили поступить по-другому. Поговорить с капитаном и предложить сложить полномочия. А если он откажется, то отправить его на корм акулам. Вы уверены, что команда вас поддержит.

Несколько недель назад после шумной попойки вы нашли кусок карты на палубе, карты сокровищ Кровожадного Генри. Такая карта может быть только у члена экипажа «Резвого» – корабля, которым командовал Генри. Но вот незадача, «Резвого» потопил королевский флот, и все пираты с него отправились на виселицу. Значит, либо один из членов вашей команды мертвец, либо кто-то скрывает свое прошлое.

Вы пришвартовались в укромной бухте на Иста дель Маре и отправились в таверну, рассчитывая решить кадровый вопрос, а заодно сделать пару ставок. В прошлый раз вы играли с самим губернатором и здорово обчистили его карманы, а затем проиграли Билли Клэтчера и подрались с ним, потому что вам показалось, что он мухлевал. Вас растащили по просьбе Молли Рид, хозяйки таверны. Она сказала, что будет рада, если вы убьете Билли, но не в ее таверне.

Вы считаете, что ваш разговор с Билли еще не закончен. Во всяком случае вы ничего не собираетесь платить ни ему, ни Фарту, который затеял эту игру.

Как играть?

Вы – пират, хитрый и жесткий. Вы знаете, что способны на большее, чем вечно оставаться старпомом.

Вы считаете важным следовать пиратскому кодексу, а на остальные законы можно начхать, главное – не попасться.

Ваши действия должны согласовываться с основной целью персонажа: стать капитаном.

По возможности стилизуйте одежду под образ пирата. Вы можете использовать длинное пальто, шляпу, жилет, саблю, пистолет, пиратскую сергу (клипсу) или другие аксессуары.

Постарайтесь соответствовать образу пирата, используйте пиратский жаргон.

Примеры ругательств и фраз можно посмотреть по ссылке:
<https://masterfun.com/piratskie-rugatelstva-piratskie-vyrazheniya-i-frazy>

Ваши задачи в начале мероприятия:

- Предложите губернатору отыграться.
- Уточните у Прайса, готов ли ваш заказ (5 бочек с порохом). Если нет, постараитесь ускорить подготовку. Вы можете доплатить за срочность, но ваш бюджет ограничен. Потребуйте больше наличности у капитана.
- Скажите капитану, что он допускает много ошибок, и команда недовольна. Предложите ему сложить полномочия добровольно.
- Скажите Постарайтесь соответствовать образу пирата, используйте пиратский жаргон. Примеры ругательств и фраз можно посмотреть по ссылке: Клэтчэру, что не признаете свой долг, потому что он мухлевал.
- Согласитесь принять участие минимум в одной игре в таверне и сделайте пару ставок.
- Скажите Молли Рид, что пора уже забыть Эванса, потому что вокруг полно интересных мужчин, которым она небезразлична.
- Если вам предложат присоединиться к бунту, ответьте, что вы подумаете об этом.
- Найдите того, у кого есть другие куски карты. Для этого дайте объявление в таверне, назначьте встречу или откликнетесь на объявление, если вас кто-то опередил. Договоритесь о сотрудничестве.

Это пример роли из FunPrint
Ролевой квест «Кракен».
Такого персонажа в игре нет.

По игровым вопросам звоните
по тел.: + 375 29 565 41 84, Аня.