

Морана

Если кто-то считает, что мир без магии закончится, то вы не из их числа.

«Магии в тебе на донышке, лучше бы и совсем не было», – примерно так сказала Глава Вентотена, магической школы, когда выгнала вас с курса.

Тогда вы посчитали это главным ударом в жизни, но потом поняли, что это ценный подарок. Потому что в желании обрести силу вы нашли себя.

Даже минимум дара, умноженный на современные технические возможности, дал потрясающий результат. Вы собираете стадионы... И убаюканная чарующим голосом толпа вас обожает.

Пока другие маги, привыкшие полагаться только на силу источников, исчезли, ваши возможности только выросли.

Одна беда, что магии в мире почти нет, и артефакты, помогающие вам петь, долго не работают. Поэтому, когда вы узнали про Жар-птицу и ее волшебные перья, сразу поняли, что это вас шанс удержать успех.

Вы стали искать любую информацию и узнали, что великий маг прошлого Вальдемар де Гонна заточил сущности Жар-птиц в ловушки, спрятал в разных местах и оставил заметки для последователей.

Вы не знаете, где тайники, но уверены, что Ямонт, артефактор и боевой маг, сможет это выяснить. Особенно, если вы пригрозите рассказать Хранителю о том, что именно Ямонт разрушил «Гнездо» - последнее убежище для дивных созданий.

Сегодня, зайдя в зал, вы заметили много незнакомых лиц и много знакомых. Например, Торвуда, который из-под полы торгует артефактами или Истрид, целительницу, которой повезло еще меньше, чем вам: ее не только не приняли в Вентотен, но и лишили голоса за использование дара на благо людей.

Как играть? Вы привыкли блистать и быть в центре внимания. По возможности отразите это в наряде и аксессуарах. Вы любите эпатаж, верите в удачу и знаете, что можете получить все. Потому что вы достойны всего.

Ваша цель: следовать своему предназначению.

Вы считаете, что мир должен быть справедливым, доступ к магии или ее остаткам должен быть у всех, а не только у избранных счастливых, которых по какой-то шкале признали магами.

Ваши задачи в начале мероприятия:

- Докажите главе Вентотена, что она была неправа.
- Найдите манускрипты Вальдемара де Гона.
- Поговорите с Ямонтом, пригрозите Хранителем.
- Если встретите Гвиди, потребуйте деньги за выступление.
- Найдите Жар-птицу.

У вас есть магия:

- заклинания «Очарование», «Щит всех бед»,
- артефакта «Ловушка солнца».



«Ловушка Солнца»

**Это пример роли и з FunPrint ролевой квест «Жар-птица».
Такого персонажа в игре нет.**

По игровым вопросам звоните по тел.: + 375 29 565 41 84, Аня.

© MasterFuns.com